

DomaxCenter

Manuel d'utilisation

Solution Multimédia & Domotique



DomaxCenter™ s'utilise sur un ordinateur équipé du système d'exploitation **Microsoft® Windows® 2000 ou XP**, (Pas de Microsoft® XP MédiaCenter™ nécessaire), avec une configuration standard vous permettant de lire vos vidéos de manière fluide. Il peut être utilisé avec souris, clavier, télécommande ou écran tactile et être affiché sur votre téléviseur via la sortie vidéo adaptée.

Vos matériels domotiques **X10™** et toutes vos caméras USB sont pris en compte par le système pour que vous puissiez les intégrer dans des scénarios ou dans des écrans.

Site Internet et téléchargements : www.domaxcenter.com

Site privé (licenciés) : www.domaxcenter.com/mondomax/

Versions 1.2.x et antérieures

Mai 2007—NTIC Edition © 2007

Utiliser Domax Center

Gestion de l'environnement



Voix utilisée

Affiche les textes dans une bulle



Paramétrage de la synthèse vocale

1

Utiliser la synthèse vocale

Installer sur le PC la synthèse de votre choix
Activer l'icône de configuration de Domax
Sélectionner le module "Economiseur d'écran"
Sélectionner la voix que vous voulez utiliser
Activer l'option "Afficher" pour afficher les textes énoncés par la voix dans une bulle

A noter : Consulter le forum de Domax Center pour savoir où trouver des synthèses vocales

Délai d'activation de l'économiseur d'écran



icône d'activation du bi-écran



2

Configurer l'économiseur d'écran

Activer l'icône de configuration dans Domax
Sélectionner le module "Screen Saver"
Choisissez le délai d'inactivité avant le démarrage de l'économiseur d'écran

A noter : l'économiseur d'écran de Domax ne se met en marche qu'en plein écran

3

Utilisation du bi-écran ^{PRO}

Cliquer sur l'icône du bi-écran pour activer ou désactiver son utilisation par Domax
En activant le bi-écran, Domax utilise le 2ème écran relié à votre ordinateur pour afficher les diaporamas, les films, les vidéos Internet que vous visionnez. L'écran principal est utilisé pour contrôler la lecteur en cours ou pour gérer les autres modules.

Utiliser Domax Center

Gestion de l'environnement



PRO

Utilisation du bi-écran

Icone d'actions génériques

Affichage de l'aide

Icone de retour

Information vocale

Volume et horloge

Barre des Modules

Etagère d'objets



1



Configurer l'affichage

- Activer l'icône de configuration dans Domax
- Choisir la résolution pour le "plein écran"
- Choisir un style graphique ou "skin"
- Choisissez le délai de mise veille

Configurer un module

- Activer un module dans la liste
- Double-cliquer sur un paramètre
- Modifier la valeur du paramètre

Icone d'actions génériques



2

Configurer la barre des modules

- Activer un module dans la liste
- Réaliser un glissé de l'icône du module
- Déposer l'icône dans la barre pour l'ajouter
- Prendre une icône de la barre des modules
- Déposer sur l'icône d'actions génériques pour le configurer ou le retirer de la barre

Utiliser sa télécommande

Utilisation de l'ATI Remote Wonder



1

Installer le plugin ATI Remote

- Exécuter le programme d'installation Domax
- Cocher l'installation du plugin ATI
- Valider l'installation de Domax

Configurer le plugin ATI Remote

- Ouvrir la fenêtre de configuration
- Insérer le Plugin Domax en haut de la liste
- Configurer les touches programmables

2

Utilisation de la télécommande

Gestion du volume

Changement de chapitre Haut/Bas

Menu générique

Activation des modules

Heure vocale

Déplacement de la sélection

Lecture / validation

Plein écran / Mode fenêtre

Retour rapide

Avance rapide

Enregistrement

Pause

Arrêt



Organiser vos médias

Gestion des chapitres audio/vidéo/recette/BD...



Rock français



1

Ajouter des chapitres de médias

Activer l'icône d'un module de médias
Ouvrir une fenêtre "Windows Explorer"
Sélectionner un dossier avec vos médias
Réaliser un glissé du dossier vers Domax
Déposer le dossier dans le sommaire
Recommencer pour tous vos chapitres



Pochette.jpg



2

Choisir une image pour un média

Ouvrir une fenêtre "Windows Explorer"
Sélectionner une image pour le média
Réaliser un glissé de l'image vers Domax
Déposer l'image sur le média
Recommencer pour tous vos albums

Déposer un média sur l'icône d'action
pour retirer son image associée

NB: Seules les images ".PNG" ou ".JPG"
sont acceptées



3

Editer ou supprimer un chapitre

Réaliser un glissé du chapitre
Déposer le chapitre sur l'icône d'action :
- pour le renommer
- pour le supprimer
- l'utiliser pour vos favoris

NB: La suppression d'un chapitre ne le
supprime pas de votre ordinateur

Organiser vos médias

Gestion des favoris



1

Ajouter le chapitre des favoris

- Ouvrir une fenêtre "Windows Explorer"
- Sélectionner le dossier pour vos favoris
- Réaliser un glissé du dossier vers Domax
- Cliquer sur le chapitre "Mes Favoris"
- Réaliser un glissé de ce chapitre
- Déposer le dossier sur l'icône d'actions
- Choisir "Utiliser ce chapitre pour vos favoris"



2

Ajouter des favoris

- Activer un chapitre de médias
- Sélectionner le média à ajouter aux favoris
- Réaliser un glissé du média
- Déposer le média sur l'icône d'actions pour choisir de l'ajouter aux favoris

- Recommencer pour vos autres médias
- Sélectionner le chapitre "Mes favoris"
- Activer un favori pour démarrer sa lecture



3

Détruire un favori

- Sélectionner un favori dans la liste
- Réaliser un glissé du favoris
- Déposer le favori sur l'icône d'actions pour le supprimer des favoris
- Le favori est supprimé de la liste sans supprimer le média

Gestion des chapitres et des médias

Configuration des chapitres

Sélectionner un chapitre	Cliquer avec la souris sur le chapitre ou utiliser les touches "PgUp" et "PgDown"
Ajouter un chapitre	Glisser/déplacer un dossier d'un explorateur de fichiers "Windows" et le déposer dans la zone des chapitres de Domax
Supprimer un chapitre	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de supprimer le chapitre
Modifier le nom d'un chapitre	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de renommer le chapitre Pour ajouter un séparateur dans la liste des chapitres, saisir le caractère "-" comme nom du chapitre
Modifier le répertoire d'un chapitre	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de renommer le chapitre Glisser/déplacer un dossier d'un explorateur de fichier de Windows et le déposer sur le chapitre avec la touche "Ctrl" enfoncée
Modifier l'ordre des chapitres	Réaliser un glisser/déplacer d'un chapitre vers une autre position dans la liste Touches "PgUp" et "PgDown" avec "Alt" enfoncée pour déplacer le chapitre actif
Définir le chapitre pour vos favoris	Glisser/déplacer le chapitre vers l'icône d'action et choisir de l'utiliser pour les favoris

Gestion des médias

Sélectionner un média	Cliquer avec la souris sur le média ou utiliser les touches fléchées
Ajouter un média	Appuyer sur la touche "Insér" et saisir son nom
Ajouter un média aux favoris	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de l'ajouter aux favoris
Cacher un média	Sélectionner le média et appuyer sur la touche "Suppr" (le média reste visible si l'option "Afficher les médias cachés est activée)
Supprimer un média	Glisser/déplacer le média sur l'icône d'action et choisir de le supprimer
Renommer un média	Glisser/déplacer le média sur l'icône d'action et choisir de le renommer
Déplacer un média	Glisser/déplacer le média vers un autre chapitre
Chercher un média	Cliquer sur l'icône d'action, choisir de rechercher un média et saisir le texte de recherche
Affecter une image à un média	Glisser/déplacer une image depuis d'un explorateur Windows ou depuis l'étagère et la déposer sur le média
Afficher les médias en liste ou icône	Cliquer sur l'icône d'action et choisir d'afficher les médias sous forme de liste et d'icône
Afficher ou non les médias cachés	Cliquer sur l'icône d'action et choisir d'afficher ou non les médias cachés

Gestion de la lecture

Choisir le mode de répétition des médias	Cliquer sur l'icône d'action et choisir de modifier le mode de répétition des médias
Arrêter la lecture	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer sur la flèche de retour en haut à droite
Editer les informations du médias	Double-cliquer sur un champ d'information

Gestion des listes de lecture

Créer une liste de lecture	Appuyer sur la touche "Insér" en maintenant "Ctrl" enfoncée et saisir le nom
Ajouter un élément à la liste de lecture	Déposer la liste de lecture sur l'étagère, activer le média contenant l'élément à ajouter et glisser/déplacer celui-ci sur la liste de lecture de l'étagère

Gestion de l'étagère

Déposer un média sur l'étagère	Glisser/déplacer le média sur l'étagère (permet son activation rapide en cliquant dessus)
Supprimer un média de l'étagère	Glisser/déplacer le média de l'étagère n'importe où en dehors de l'étagère

Utiliser vos écrans

Lecture d'un écran



1

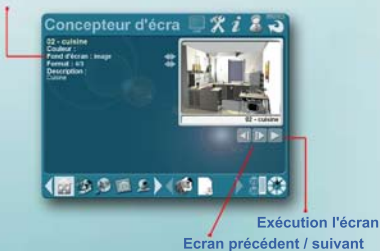
Choisir un écran à visionner

- Activer l'icône Architecte
- Sélectionner un chapitre
- Cliquer sur l'écran à regarder
- L'écran s'affiche directement en exécution*

Créer un nouvel écran

- Sélectionner un chapitre
- Appuyer sur la touche "Insert"
- Cliquer sur l'écran qui vient d'être créé
- Affichage du détail de l'écran*

Caractéristiques de l'écran



2

Détail d'un écran

- Pendant l'exécution d'un écran appuyer sur la touche "Escape"

- Choisir le fond de votre écran :
 - *Aucun* : pas d'image de fond
 - *Image* : utilise l'image de votre écran
 - *Couleur* : utilise la couleur choisie
 - *Couleur de fond* : couleur de fond du skin

- Choisir le format d'affichage :
 - *Format 16/10* ou 4/3
 - *Zone* pour utiliser la totalité de l'espace

L'état de vos équipements est affiché en temps réel

Cliquez sur vos boutons pour actionner vos appareils



Cliquez sur les boutons que vous avez créés pour afficher d'autres écrans

3

Exécution d'un écran

- Cliquer sur le bouton de lecture
- Appuyer sur les touches :
 - "*Alt + Entrée*" pour l'affichage en plein écran
 - "*Escape*" pour finir l'affichage en plein écran
 - "*Escape*" 2ème fois pour afficher le détail
 - "*Entrée*" pour appuyer sur le bouton actif
 - "*Touches fléchées*" ou "*Tab*" pour changer de bouton actif

Construire un écran

Edition des objets graphiques



Liste des modules avec des équipements

Liste des équipements

Choix du type :
Action ou Affichage

Liste des actions
ou affichages

Choisissez le mode d'édition



1

Ajouter des composants

Cliquer successivement sur l'icône de configuration pour choisir un mode édition
Sélectionner le mode d'édition "Équipements"
Sélectionner un module
Sélectionner un équipement
Choisir le type "Action" ou "Affichage"
Réaliser un glissé d'une action

*Un bouton déclenchant l'action est ajouté
Réaliser un glissé de l'affichage vers l'écran
Un objet représentant l'état de l'objet est ajouté*

2

Ajouter une image

Ouvrir une fenêtre "Windows Explorer"
Sélectionner une image
Réaliser un glissé de l'image vers Domax
Déposer l'image dans la zone de l'écran

NB : Il est également possible d'ajouter une image à l'aide de l'étagère.

Ajouter des formes

Sélectionner le mode d'édition "Formes"
Glisser / déposer une forme dans l'écran

3

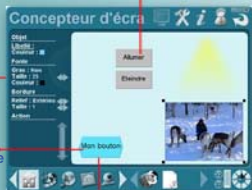
Modifier l'affichage d'un objet

Sélectionner le mode d'édition "Propriétés"

Modifier les paramètres par double-clic :

- Libellé d'affichage
- Couleur du fond de l'objet
- Taille et couleur du texte
- Type et taille de relief
- Liste des actions associées à l'objet

Appuyer sur "Insérer" pour éditer
les actions associées à un bouton



Propriétés de
l'élément sélectionné

Appuyer sur "Entrée"
pour saisir le libellé de
l'élément sélectionné

Double-cliquer sur un élément
pour afficher ses propriétés

Concepteur d'écrans

Configuration des chapitres

Sélectionner un chapitre	Cliquer avec la souris sur le chapitre ou utiliser les touches "PgUp" et "PgDown"
Ajouter un chapitre	Glisser/déplacer un dossier d'un explorateur Windows et le déposer dans la zone des chapitres de Domax
Supprimer un chapitre	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de supprimer le chapitre
Modifier le nom d'un chapitre	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de renommer le chapitre
Ajouter un séparateur	Créer / renommer un chapitre en lui donnant comme nom le caractère "-"
Modifier le répertoire d'un	Glisser/déplacer le chapitre sur l'icône d'action et choisir de renommer le chapitre
	Glisser/déplacer un dossier d'un explorateur Windows et le déposer sur le chapitre avec la touche "Ctrl" enfoncée
Modifier l'ordre des chapitres	Glisser/déplacer le chapitre vers une autre position dans la liste des chapitres ou appuyer sur "Ctrl+PgUp" et "Ctrl+PgDown" pour déplacer le chapitre actif

Gestion des écrans

Sélectionner un écran	Cliquer avec la souris sur un écran ou utiliser les touches fléchées
Ajouter un écran	Appuyer sur la touche "Insér" et saisir le nom de l'écran
Supprimer un écran	Glisser/déplacer l'écran vers l'icône d'action et choisir de supprimer l'écran
Renommer un écran	Glisser/déplacer le média vers l'icône d'action puis choisir de renommer l'écran
Déplacer un écran	Glisser/déplacer le média vers un autre chapitre
Chercher un écran	Cliquer sur l'icône d'action puis choisir de chercher un écran
Affecter une image à un écran	Glisser/déplacer une image d'un explorateur Windows ou de l'étagère puis la déposer sur l'écran
Afficher les écrans en liste ou icône	Cliquer sur l'icône d'action et choisir d'afficher les écrans sous forme de liste ou

Exécution d'un écran

Passer en plein écran	Cliquer sur le bouton sur la touche "Alt+Entrée"
Sortir du plein écran	Cliquer sur le bouton droite de la souris ou appuyer sur "Alt+Entrée" ou sur "Echap"
Sélectionner le bouton actif	Cliquer sur "Tab" pour passer au bouton suivant ou utiliser les touches "Fléchées"
Exécuter un commande	Appuyer "Entrée" pour exécuter la commande associée au bouton actif ou cliquer sur un bouton de commande affiché dans l'écran
Passer en mode édition	Appuyer sur "Alt+E" ou cliquer sur l'icône d'action
Afficher le détail d'un écran	Pendant l'exécution cliquer sur le bouton droite, ou appuyer sur "Echap" ou cliquer sur l'icône "Retour" situé en haut à droite
Revenir au chapitre de choix des écrans	Cliquer sur le bouton droite de la souris ou appuyer sur "Echap" ou cliquer sur l'icône "Retour" (situé en haut à droite)

Choisir le mode d'édition

Passer en mode édition	Appuyer sur "Alt+E" ou cliquer sur l'icône d'action
Choisir un des 3 modes d'édition	Appuyer plusieurs fois sur "Alt+E" ou sur l'icône d'action pour passer d'un mode d'édition à un autre : 1- Mode édition "Equipements" 2- Mode édition "Formes" 3- Mode édition "Propriétés"
Enregistrer un écran	Appuyer sur "Ctrl+S"
Sortir du mode édition	Appuyer sur "Echap", ou sur le bouton droite de la souris ou sur l'icône "Retour"

Conception des écrans

Gestion du mode édition "Equipements"

Afficher la liste des objets	Cliquer sur un des modules pour afficher les objets définis dans ce module
Afficher pour un objet les affichages et actions possibles	Cliquer sur l'équipement
Ajouter un objet	Glisser/déplacer un des affichages de l'objet dans l'écran
Ajouter un bouton d'action	Glisser/déplacer une des actions de l'objet dans l'écran
Ajouter un bouton de navigation vers un autre écran	Sélectionner le module "Architecte" pour afficher la liste des écrans, Sélectionner un écran puis afficher les "Actions" disponibles pour cet écran, puis glisser/déplacer l'action "Afficher" dans l'écran
Modifier l'affichage associée à un élément	Glisser/déplacer un autre affichage sur un élément
Modifier l'action d'un élément	Glisser/déplacer une action sur un élément de l'écran
Ajouter une action à un élément	Glisser/déplacer une action avec la touche "Ctrl" enfoncée sur un élément de l'écran
Ajouter un affichage à un élément	En maintenant la touche "Ctrl" enfoncée, glisser/déplacer un autre affichage du même objet sur l'élément de l'écran
Retirer les actions associées à un élément	Glisser/déplacer l'action "Aucune" du module "Architecte" sur l'élément ou sélectionner l'objet, appuyer sur "Insér" puis effacer la commande définie pour l'élément
Retirer l'affichage associé à un élément	Glisser/déplacer l'affichage "Aucun" du module "Architecte" sur l'élément
Ajouter un bouton "Plein écran"	Glisser/déplacer l'action "Plein écran" du module "Architecte" sur l'écran

Gestion du mode édition "Formes"

Ajouter une forme prédéfinie	Glisser/déplacer une des formes prédéfinies sur l'écran
Ajouter une image externe	Glisser/déplacer une image depuis un "Explorateur Windows" sur l'écran
Ajouter une photo de votre album	Glisser/déplacer une de vos photos depuis le module Diaporama sur l'étagère, puis glisser/déplacer la photo depuis l'étagère sur l'écran du module Architecte
Affecter une image à un élément	Glisser/déplacer une image en maintenant la touche "Ctrl" enfoncée, puis déposer l'image sur un des éléments de l'écran
Supprimer un élément	Cliquer sur l'élément à supprimer pour l'activer, puis appuyer sur la touche "Suppr"
Déplacer un élément	Cliquer sur l'élément à déplacer, puis glisser/déplacer cet élément à l'aide de la souris ou utiliser les touches fléchées
Modifier la taille d'un élément	Cliquer sur l'élément pour l'activer, puis déplacer un des coins de l'élément (si l'élément est une image, elle est redimensionnée en conservant ses proportions, appuyer sur "Shif" pour modifier la taille sans respecter les proportions de l'image) ou utiliser les touches fléchées en maintenant la touche "Shift" enfoncée
Modifier les proportions de certains éléments	Cliquer sur un élément pour l'activer, puis utiliser les touches fléchées "Gauche" ou "Droite" en maintenant "Ctrl" enfoncée (aucun effet sur certains types d'éléments)
Modifier l'ordre d'affichage	Touches "Debut" ou "Fin" pour passer au premier ou au dernier plan l'élément actif

Gestion du mode édition "Attributs graphiques"

Afficher les attributs graphiques d'un élément	Cliquer sur l'élément (si le mode d'édition n'est pas "Attributs graphiques", double-cliquer sur un élément permet d'y passer automatiquement)
Modifier les attributs graphiques	Double-cliquer sur un attribut pour l'éditer
Modifier les actions associées à un élément	Double-cliquer sur le champ "Action" ou appuyer sur la touche "Insér"
Modifier le texte d'un élément	Double-cliquer sur le champ "Label" ou appuyer sur la touche "Entrée"

Visualiser vos caméras

Connecter une caméra USB



1

Définir une caméra USB

Activer l'icône du module Caméra

Brancher une caméra USB à l'ordinateur

La caméra est ajoutée à la liste des caméras

Modifier le libellé et le format d'affichage

Visualiser la vidéo en cliquant sur "Allumer"

Arrêter la vidéo en cliquant sur "Eteindre"

Couleur de l'état de la caméra

2



Intégrer une caméra

Activer l'icône du module "Architecte"

Choisir un écran (ou en créer un nouveau)

Appuyer sur "Ctrl+E" pour éditer l'écran

Sélectionner une caméra

Glisser le type d'affichage Vidéo sur l'écran

Glisser le type d'affichage Etat sur l'écran

Agencer les éléments à votre convenance

NB : Vous pouvez ajouter plusieurs caméras sur un même écran.

Zone d'affichage de la vidéo

Etat de la caméra

3



Commander la caméra

Glisser les commandes "Allumer" et "Eteindre"

Agencer les boutons à votre convenance

Appuyer sur "Echap" pour finir l'édition

Cliquez sur le bouton "Allumer"

La vidéo est affichée dans la zone et l'état de la caméra passe en Vert

Cliquez sur le bouton "Eteindre" pour terminer

Définir des caméras et WebCams

Gestion des caméras

Ajouter une caméra USB

Ajouter une caméra IP-Jpg 

Brancher une caméra USB à l'ordinateur (elle est automatiquement ajoutée dans la Appuyer sur la touche "Insérer", choisir le type de caméra "IP-JPG", puis éditer la "référence" pour saisir l'adresse IP de capture des images Si l'image de la caméra est fournie par un serveur http qui écoute sur un autre port celui par défaut, indiquer le port séparé du caractère ":" à la fin l'adresse IP du serveur Exemple : `http://toto.dyndns.org:8080/display.jpg`

Ajouter une caméra Stream 

Appuyer sur la touche "Insérer", choisir le type de caméra "Stream", puis éditer la "référence" pour saisir l'adresse IP du flux vidéo

Sélectionner une caméra

Supprimer une caméra

Modifier le libellé d'une caméra

Double-cliquer sur la caméra dans la liste des caméras

Modifier le code de l'équipement

Double-cliquer sur la zone de saisie "Code" et saisir un code unique pour la caméra

Spécifier le format d'affichage

Double-cliquer sur la zone de saisie "Format" pour indiquer le format de la caméra

Spécifier un mot passe 

Pour les caméras IP-JPG protégées par un login et mot de passe, éditer le champ "Login" et saisir le login et mot de passe séparés par le caractère ":" exemple : `login:motdepasse`

Gestion des commandes

Sélectionner une commande

Cliquer sur une commande dans la liste "Commandes" ou utiliser les touches fléchées "Haut" et "Bas"

Exécuter une commande

Sélectionner un caméra, puis cliquer sur la commande à exécuter ou appuyer sur la touche "Entrée" pour exécuter la commande sélectionnée

Intégration dans Architecte

Sélectionner une caméra pour l'ajouter dans un écran du module Architecte

Dans le module Architecte, sélectionner un écran puis passer en mode édition, dans la liste des équipements, cliquer sur la caméra à ajouter (la liste des équipements

Etat

Affiche un texte présentant l'état de fonctionnement de la caméra (allumée, éteinte,...)

Couleur de l'état

L'élément graphique est affiché avec la couleur correspondant à l'état de fonctionnement de la caméra (vert = marche, orange = éteinte,...)

Vidéo

Zone dans laquelle s'affiche la vidéo de la caméra

Allumer

Commande pour éteindre la caméra

Eteindre

Commande pour basculer la caméra entre allumée ou éteinte

Inverser

Écouter votre Musique

Gestion des listes de lecture



1

Créer une Compilation

- Ouvrir une fenêtre "Windows Explorer"
- Sélectionner le dossier pour vos compilations
- Réaliser un glissé du dossier vers Domax
- Cliquer sur le chapitre ajouté
- Cliquer sur l'icône d'actions
- Saisir de créer une liste de lecture
- Saisir le nom de la compilation
- Glisser la compilation sur l'étagère



2

Ajouter des titres

- Activer un album de musique
- Sélectionner un titre à ajouter
- Réaliser un glissé du titre
- Déposer le titre sur la compilation
- Recommencer pour tous les titres
- Écouter la compilation en cliquant dessus



3

Détruire un titre de la liste

- Sélectionner un titre dans la liste
- Réaliser un glissé du titre
- Déposer le titre sur l'icône d'action pour le supprimer

Le titre est supprimé de la compilation sans détruire le fichier original sur votre ordinateur

Écouter votre Musique

Lecture d'un album



1

Choisir un album à écouter

Activer l'icône de musique

Sélectionner un chapitre

Cliquer sur un album pour l'écouter

La lecture de l'album démarre

Informations sur l'album

mise à jour automatiquement

Pochette de l'album



Liste des titres

Boutons de lecture

Barre d'avancement

2

Écouter un album

Cliquer sur un titre pour l'écouter

Utiliser les boutons de lecture pour naviguer

Changer d'album avec les touches "PgUp"

et "PgDown"



3

Éditer les titres d'un album

Réaliser un glissé d'un titre

Déposer le titre sur l'icône d'actions :

- pour modifier son nom

- pour le supprimer



Gérer vos albums de musique

Écouter un album de musique

Démarrer la lecture d'un album	Cliquer sur un album de musique ou sélectionner un album puis appuyer sur la touche "Entrée"
Écouter un autre titre	Cliquer sur le titre à écouter ou utiliser les touches fléchées "Haut" et "Bas" ou cliquer sur les boutons "Page suivante" et "Page précédente"
Mettre en pause la lecture	Cliquer sur le bouton "Pause" ou appuyer sur la touche "Entrée"
Arrêter la lecture d'un album	Cliquer sur le bouton "Arrêt" ou cliquer avec le bouton droite de la souris sur la pochette
Avancer la lecture d'un titre	Cliquer sur le bouton "Avance rapide" ou cliquer sur la barre d'avancement de lecture

Éditer un album de musique

Modifier les informations sur l'album	Double cliquer sur l'information à modifier pour la saisir
Renommer un titre	Glisser/déplacer le titre sur l'icône d'action et choisir de le renommer
Supprimer un titre	Glisser/déplacer le titre sur l'icône d'action et choisir de le supprimer

Gestion des compilations

Créer un album de compilation	Dans l'écran de gestion de chapitres de musique, appuyer sur la touche "Insert" en maintenant la touche "Ctrl" enfoncée
Ajouter un titre à une compilation	Glisser/déplacer la compilation sur l'étagère, activer un album de musique, puis glisser/déplacer un des titres sur la compilation (située sur l'étagère)
Retirer un titre d'une compilation	Glisser/déplacer le titre depuis la compilation sur l'icône d'action puis choisir de supprimer le titre (le titre n'est pas supprimé de l'album d'origine)
Écouter une compilation	Cliquer sur la compilation (même manière que pour écouter un album de musique)

Regarder vos vidéos

Lecture d'une vidéo



1

Choisir une vidéo à visualiser

- Activer l'icône de vidéo
 - Sélectionner un chapitre
 - Cliquer sur la vidéo à regarder
 - Cliquer sur le bouton de lecture
- La lecture de la vidéo démarre*

Informations

Image de la jaquette



Bouton de reprise

Modifier les réglages



Barre d'avancement
cliquer dessus pour avancer

2

Editer le détail d'une vidéo

- Double-cliquer sur un champ pour passer en mode "Edition"
- Editer une information par double-clic
- Finir l'édition par un clic droit de la souris

3

Pendant la lecture d'une vidéo

- Utiliser les touches :
 - "Entrée" pour mettre en pause
 - Flèche gauche et droite pour avance rapide
 - "Echap" pour arrêter la lecture

- Cliquer en haut à gauche pour les réglages :
 - Volume, luminosité, contraste, saturation

Regarder vos DVD

Lecture d'un DVD



un icône DVD s'ajoute
lors de l'insertion d'un DVD



Lecture d'un DVD dans Domax

Insérer un DVD dans votre lecteur DVD
Un icône DVD s'ajoute dans l'étagère

Cliquer sur l'icône DVD de l'étagère
Cliquer sur le bouton de lecture
La lecture du DVD démarre



Ajouter un lecteur DVD dans un chapitre

Ouvrir un explorateur Windows
Glisser / déposer le raccourci de votre lecteur
dans le dossier correspondant à votre chapitre

Quand le lecteur DVD choisi contient un DVD
le DVD est affiché dans ce chapitre



Gestion des menus d'un DVD

Pendant la lecture d'un DVD avec un menu
appuyer sur les touches :

- "Fléchées" pour sélectionner un choix
- "Tab" pour passer au choix suivant
- "Home" pour revenir au menu principal
- "Entrée" pour valider un choix



Gérer vos vidéos

Editer une vidéo

Modifier les informations sur une vidéo

Double-cliquer sur l'information à modifier

Regarder une vidéo

Démarrer une vidéo

Appuyer sur la touche "Entrée" ou cliquer sur le bouton de lecture

Mettre en pause

Appuyer sur la touche "Entrée" ou cliquer sur le bouton gauche sur de la souris

Arrêter une vidéo

Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer sur le bouton droite sur de la souris

Redémarrer une vidéo

Cliquer sur le bouton de reprise pour reprendre la lecture d'une vidéo après sont arrêt

Afficher le menu de réglage

Cliquer en haut à gauche de l'écran ou appuyer sur la touche "Menu"

Changer la valeur d'un réglage

Cliquer sur la valeur du réglage pour la modifier ou utiliser les touches fléchées "Gauche" et "Droite"

Changer de réglage

Cliquer sur l'icône du réglage pour passer au suivant ou utiliser les touches fléchées "Haut" et "Bas"

Finir de modifier les réglages

Cliquer avec le bouton droite de la souris ou appuyer sur la touche "Echap"

Modifier le cadrage

Modifier la valeur du zoom dans les modifications de réglage ou utiliser les touches "PageUp" et "PageDown"

Modifier la position de lecture

Utiliser les touches fléchées "Gauche" et "Droite" pour reculer et avancer ou mettre en pause le film et cliquer directement dans la barre d'avancement

Regarder vos DVD

Ajouter un lecteur DVD dans un chapitre

Ouvrir un explorateur Windows puis glisser / déposer un raccourci du lecteur DVD dans le dossier correspondant à votre chapitre

Lecture d'un DVD

Insérer un DVD dans votre lecteur DVD puis cliquer sur l'icône DVD qui vient de s'ajouter dans l'étagère ou Sélectionner un chapitre contenant un raccourci vers votre lecteur DVD et cliquer sur DVD affiché dans le chapitre

Lecture d'un DVD enregistré sur l'ordinateur

Copier le contenu du DVD dans un sous-dossier du dossier associé à un chapitre, Le DVD est affiché dans le chapitre comme n'importe quelle autre vidéo

Rechercher vos jaquettes

Recherche par Internet des jaquettes de films



1

Rechercher vos films sur Internet

Activer le chapitre Vidéo

Sélectionner un film sans jaquette

Appuyer sur "CTRL+I"

Valider la saisie du titre du film recherché

Les films correspondant au nom saisi sont affichés dans la liste



2

Choisir une jaquette pour le film

Sélectionner le film recherché dans la liste

La jaquette et le synopsis du film sont affichés après téléchargement sur Internet

Cliquer sur le bouton d'affectation

Le module Vidéo est activé

Valider l'affectation des informations

La jaquette ainsi que les informations sont affectées pour le film

Type de recherche (titre ou acteur)

Nom recherché

Liste des films trouvés

Double clic pour une nouvelle recherche



Voir la fiche du film précédent/suivant

Affecter la fiche pour le film recherché

Enregistrer la fiche du film sur le bureau

3

Rechercher des films par acteur

Afficher le détail d'un film

Sélectionner un acteur

Appuyer sur "CTRL+I"

Les films dans lesquels a joué l'acteur sont affichés dans la liste des films

Regarder vos photos

Visualisation d'un diaporama



1

Choisir un diaporama

Choisir le chapitre contenant le diaporama
Cliquer sur le diaporama de votre choix
Affichage des informations et des miniatures
Lancer le diaporama avec la touche "Entrée"

NB : Consulter l'aide de gestion des chapitres de média pour la création de vos chapitres

Informations sur le diaporama

Photo sélectionnée dans la mosaïque



N° de la photo

Date et heure de la prise de vue

Mosaïque des mini-photos

Informations sur la photo sélectionnée

Date et heure de la prise de vue



Touche "Insert" pour l'ajout d'un titre
Touche "Ctrl + Insert" pour un commentaire vocal

2

Editer un diaporama

Modifier un informations par double-clic
Choisissez d'afficher ou non un cadre blanc
Cliquer sur une mini-photo pour l'afficher
Effectuer un glisser d'une mini-photo
Déposer la sur l'icône de configuration :
- pour renommer la photo
- pour supprimer la photo

NB: Les informations affichées sur une photo sont celles enregistrées par votre appareil photo au moment de la prise de vue (EXIF)

3

Visualiser un diaporama

Pendant le déroulement, appuyer sur :
- Flèche droite pour voir la photo suivante
- Flèche gauche pour voir la précédente
- "Entrée" pour mettre en pause

En mode Pause :

- "Page up" et "Page down" pour zoomer
- Touches fléchées pour modifier le cadrage
- "Echap" pour annuler les modifications
- "Home" pour enregistrer les modifications

PRO

PRO

Gérer vos diaporamas

Editer un diaporama

Passer en mode édition

Modifier une information

Renommer une photo

Supprimer des photos

Déplacer des photos dans un autre diaporama

Prévisualiser une photo

Double-cliquer sur un des champs, ou appuyer sur les touches "Ctrl+E"

Double-cliquer sur l'information à modifier

Glisser/déplacer la photo miniature sur l'icône d'action et choisir de renommer la photo

Cocher les cases des photos à supprimer puis glisser/déplacer une des photos miniatures sélectionnées sur l'icône d'action et choisir de supprimer les photos sélectionnées

Glisser/déplacer le diaporama cible sur l'étagère,

afficher le détail du diaporama d'origine,

cocher les cases des photos à déplacer,

puis glisser/déplacer les photos miniatures vers le diaporama se trouvant sur l'étagère

Cliquer sur la photo miniature ou utiliser les touches fléchées

Visualiser un diaporama

Démarrer un diaporama

Redémarrer un diaporama

Changer de photo

Modifier le délai d'attente

Emettre un bruitage en changeant de photo

Arrêter un diaporama

Mettre en pause

Appuyer sur la touche "Entrée" ou double-cliquer sur une photo miniature

ou cliquer avec le bouton gauche de la souris sur la grande photo

Cliquer sur la flèche de reprise pour reprendre la lecture du diaporama après son arrêt

Attendre le délai défini dans l'écran de configuration du module Domax Center ou utiliser les touches fléchées "Gauche" et "Droite"

Editer le délai d'attente dans l'écran de configuration du module Domax Center

ou utiliser les touches fléchées "Haut" et "Bas"

Saisir la valeur "Oui" pour la zone "Bruitage" dans l'écran de configuration du module

Domax Center, ou saisir "Non" pour enchaîner les photos sans bruitage

Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer avec le bouton droite de la souris

Appuyer sur la touche "Entrée" ou cliquer avec le bouton gauche de la souris

Personnaliser vos photos

Personnaliser une photo

Modifier le zoom d'une photo

Modifier le cadrage d'une photo

Enregistrer les modifications de zoom cadrage

Annuler les modifications de zoom cadrage

Saisir un titre sur la photo

Saisir un commentaire vocal

Afficher les photos avec un cadre

Durant la visualisation d'un diaporama, mettre en pause pour personnaliser la photo

Appuyer sur les touches "PageUp" et "PageDown" pour zoom avant et zoom arrière

Utiliser les touches fléchées pour modifier le cadrage d'une photo zoomée

Appuyer sur la touche "Home"

Appuyer sur la touche "Echap"

Appuyer sur la touche "Insert"

Appuyer sur la touche "Insert" en maintenant la touche "Ctrl" enfoncée

Double cliquer sur le titre du module "Diaporama" pour afficher les options du module, puis choisir le type d'affichage par défaut avec cadre blanc

ou Passer en mode édition, puis choisir le "Modèle" "Cadre blanc" qui ne sera utilisé que pour ce diaporama

Depuis le module "Musique" déposer un morceau de musique sur l'étagère,

afficher le diaporama, puis déposer le morceau de musique depuis l'étagère sur l'image du diaporama

Double-cliquer sur l'icône musical affiché en bas à gauche de l'image du diaporama

puis saisir le nom de fichier du nouveau morceau de musique

Cliquer avec le bouton droite de la souris sur l'icône musical affiché sur l'image

du diaporama

Associer une musique à un diaporama

Changer la musique associée à un diaporama

Supprimer la musique associée à un diaporama

Programme TV

Consulter les programmes TV



Période de la journée

Programmation de la chaîne sélectionnée

Jour de la semaine



Liste des chaînes : appuyer sur les touches fléchées "gauche / droite" pour changer



Consulter le programmation TV

Activer le module TV

Sélectionner un jour de la semaine

Sélectionner une chaîne

Sélectionner une période de la journée

Affichage de la programmation de la chaîne



Afficher le détail d'un programme

Cliquer sur un programme marqué d'un point

Le détail du programme est recherché sur

Internet puis affiché dans Domax

Appuyer sur "Echap" pour ou le bouton droit pour retourner à la programmation



Modifier la liste des chaînes

Cliquer sur l'icône d'actions puis choisir :

- Ajouter une chaîne


- Supprimer la chaîne sélectionnée

Appuyer sur "Alt+PageUp / PageDown" pour déplacer la chaîne sélectionnée dans la liste des chaînes



Consulter la programmation TV

Consulter le programme TV

Naviguer dans la programmation	Appuyer sur les touches "fléchées"
Choisir le jour	Cliquer sur le jour de la semaine à consulter ou appuyer pour les touches "Ctrl+PgHaut" ou "Ctrl+PgBas" pour changer de jour
Choisir la période de la journée à consulter	Cliquer sur la période à consulter ou appuyer sur les touches "PgHaut" ou "PgBas" pour changer de période
Changer de chaîne	Cliquer sur la chaîne à consulter ou appuyer sur les touche "gauche" ou "droite" ou cliquer sur les boutons de changement de chaîne (en haut à droite de l'écran)
Afficher le détail d'un programme 	Cliquer sur un programme marqué d'un point (affiché en haut à droite) ou appuyer sur la touche "Entrée"
Retourner à la programmation d'une chaîne	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer avec le bouton droite de la souris ou cliquer sur la flèche de retour

Modifier la liste des chaînes

Ajouter une chaîne	Appuyer sur la touche "Insert" ou cliquer sur l'icône d'action et choisir d'ajouter une chaîne
Renommer une chaîne	Cliquer sur l'icône d'action et choisir de renommer la chaîne sélectionnée
Retirer une chaîne	Appuyer sur la touche "Suppr" ou cliquer sur l'icône d'action et choisir de supprimer la chaîne sélectionnée
Modifier l'ordre de la liste des chaînes	Appuyer sur les touches "Alt+PgHaut" ou "Alt+PgBas" pour déplacer l'ordre de la chaîne sélectionnée dans la liste des chaînes

Utiliser les flux internet

Écouter une radio ou regarder la TV



Adresse Internet
du flux audio/vidéo

1

Créer une nouvelle connexion

- Activer l'icône NetStream
- Sélectionner un chapitre
- Appuyer sur la touche "Insérer"
- Saisir le nom de la connexion
- Cliquer sur l'icône de la nouvelle connexion
- Double cliquer sur le champ "Lien Internet"
- Saisir le nom du lien vers le flux audio/vidéo

Informations sur la radio



Logo de la radio

Informations de
connexion à la radio

2

Écouter un radio Internet

- Activer l'icône NetStream
- Sélectionner un chapitre
- Cliquer sur la radio à écouter
- Choisir une autre radio avec les flèches

Informations sur la TV



Logo de la TV

Informations de
connexion à la TV

3

Regarder une télévision Internet

- Cliquer sur l'icône de votre TV par Internet
- Passer en plein écran en cliquant sur le bouton "Plein écran" ou la touche "Alt+Entrée"
- Cliquer avec le bouton droit de la souris ou sur la touche "Echap" pour revenir en normal

Affichage mode Plein écran

Gérer vos radios et TV Internet

Editer une radio ou TV

Passer en mode "Edition"	Double-cliquer sur un champ (Le mode "Edition" permet de visualiser l'URL saisie pour la radio ou TV)
Sortir du mode "Edition"	Cliquer avec le bouton droit de la souris ou appuyer sur la touche "Echap"
Editer l'URL d'une radio ou TV	Passer en mode édition puis double-cliquer sur le champ "Lien Internet" (Une fois saisi, l'URL d'une radio ou TV n'est pas affiché en mode normal. Pour afficher ou modifier sa valeur il faut passer en mode "Edition")
Editer le genre, titre ou description	Passer en mode édition puis double-cliquer sur le champ à saisir

Ecouter une radio Internet ou regarder une TV Internet

Démarrer la lecture	Appuyer sur la touche "Entrée" ou cliquer sur le bouton de lecture
Arrêter la lecture	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer avec le bouton droite de la souris ou cliquer sur le bouton "Stop"
Changer de radio ou TV	Cliquer sur les boutons "Page suivante / précédente" ou appuyer sur les touches "PageUp" ou "PageDown", arrêter la lecture en cours puis démarrer la lecture de la nouvelle radio ou TV

Regarder vos BD

Visualisation d'une bande dessinée



1

Choisir une bande dessinée

- Choisir le chapitre contenant la BD
- Cliquer sur la BD de votre choix
- Affichage des informations et des miniatures
- Démarrer la lecture avec la touche "Entrée"

Informations sur la BD

Page sélectionnée
dans la mosaïque



Mosaïque des mini-pages

N° de la page

2

Editer une bande dessinée

- Modifier un informations par double-clic
- Cliquer sur la BD de votre choix
- Effectuer un glisser d'une mini-page
- Déposer la sur l'icône des actions :

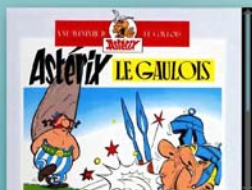
 - pour renommer la page
 - pour supprimer la page

3

Visualiser une bande dessinée

- Pendant la lecture d'une BD appuyer sur :

 - Flèche droite pour voir la page suivante
 - Flèche gauche pour voir la précédente
 - Flèche haut/bas pour monter/descendre
 - Echap pour arrêter la lecture



Gérer vos bandes dessinées

Editer une bande dessinée

Modifier les informations sur une BD	Double-cliquer sur l'information à modifier
Renommer une page	Glisser/déplacer la page miniature sur l'icône d'action et choisir de renommer la page
Supprimer une page	Glisser/déplacer la page miniature sur l'icône d'action et choisir de supprimer la page
Sélectionner une page	Cliquer sur la page miniature ou utiliser les touches fléchées

Visualiser une bande dessinée

Démarrer une BD	Appuyer sur la touche "Entrée" ou cliquer sur le bouton de lecture
Redémarrer une BD	Cliquer sur la flèche de reprise pour reprendre la lecture de la BD après son arrêt
Changer de page	Utiliser les touches fléchées "Gauche" et "Droite"
Dérouler une page	Utiliser les touches fléchées "Haut" et "Bas" pour monter et descendre dans la page (en appuyant sur "Bas" en fin de page, la page suivante est automatiquement affichée)
Arrêter la lecture d'une BD	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer avec le bouton droite de la souris

Jeux Flash

Jouer à des jeux flash

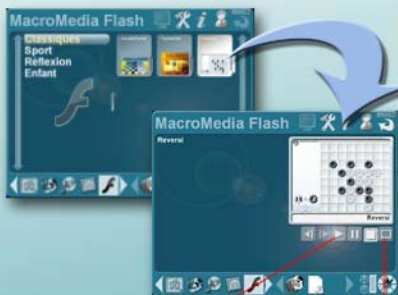


1

Ajouter des jeux

Télécharger sur Internet des jeux Flash
Effectuer un glisser/déposer du dossier
contenant les jeux
puis déposer le dossier sur Domax

Les jeux avec l'extension ".swf" contenus
dans le dossier sont affichés dans Domax



2

Choisir un jeu

Activer le module Jeux Flash
Sélectionner un chapitre
Cliquer sur un jeu

Le jeu choisi est affiché en détail



3

Jouer à un jeu

Cliquer sur le bouton de lecture

S'éclater sur le jeu !

Arrêter le jeu en appuyant sur "Echap"

Jeux Flash

Jouer à un jeu flash

Jouer à une jeu

Cliquer sur le jeu puis appuyer sur le bouton de lecture

Jouer en plein écran

Démarrer un jeu puis appuer sur le bouton plein écran

Sortir du plein écran

Appuyer sur la touche "Echap"

Arrêter un jeu

Appuyer sur la touche "Echap" ou appuyer sur le bouton "Stop"

Gestion des jeux flash

Modifier une information

Double-cliquer sur l'information à modifier

**Affecter une image
pour un jeu**

Glisser/déposer une image sur l'image par défaut du jeu
ou appuyer sur la touche "Impr écran" pendant l'exécution du jeu

Ajouter un jeu

Copier dans le dossier associé à un chapitre un jeu avec l'extension ".swf"

Supprimer un jeu

Glisser/déposer un jeu d'un chapitre sur l'icône d'action
puis choisir de supprimer le jeu

Recettes de cuisines

Créer vos recette de cuisine



1

Ajouter une recette

- Créer un chapitre (ou choisir un existant)
- Apuyer sur la touche "Insert"
- Saisir le nom de la recette
- Choisir une image pour votre recette

NB : Voir l'aide de gestion des chapitres pour la création de chapitre et le choix d'une image pour un média

Informations sur la recette

Image de la recette



2

Éditer une recette

- Double-cliquer sur un champ pour l'éditer
- Saisir les informations de réalisation de la recette
- Cliquer sur le bouton de droite de la souris pour finir la saisie



3

Réaliser une recette de cuisine

- Choisir la recette à réaliser
- Rassembler les ingrédients nécessaires
- Suivre les instructions de réalisation

Gérer vos recettes de cuisines

Créer ses propres recettes

Créer une nouvelle recette	Dans l'écran de gestion des chapitres de recette, appuyer sur la touche "Insert"
Passer en mode édition de recette	Appuyer sur "Ctrl+E" ou double-cliquer sur un des champs d'information
Saisir le détail d'une recette	Double-cliquer sur les informations de la recettes pour les éditer
Sortir du mode édition de recette	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer avec le bouton droit de la souris
Choisir une photo pour une recette	Glisser/déplacer une photo de votre recette depuis un "Explorateur Windows" sur la zone dédiée (en haut à droite) dans Domax

Météo

Consulter les prévisions météorologiques



Changez de type de prévision avec "PgUp" ou "PgDown"



Affichez les prévisions avec les touches "Haut" et "Bas"

1

Consulter les prévisions

Activer l'icône du module "Internet"

Sélectionner la prévision à consulter

Affichage de la prévisions pour le jour choisi



2

Choisir ses prévisions

Appuyer sur la touche "Insert" pour ajouter un type de prévision

Appuyer sur la touche "Suppr" pour effacer le type de prévision sélectionné



Exécuter une macro

Construction et exécution d'une macro commande



1

Choisir une macro à exécuter

- Activer l'icône de Macro
- Sélectionner un chapitre
- Cliquer sur la macro à exécuter
- Cliquer sur le bouton de lecture
- La macro s'exécute

Objets définis dans le module sélectionné

Titre et nom de la macro

Liste des modules



Liste des commandes de la macro

Liste des commandes et états de l'objet

2

Editer une macro

- Cliquer sur l'icône "Editer" ou "Ctrl+E"
- Editer une ligne par double-clic
- Supprimer une ligne avec "Suppr"
- Afficher les objets définis dans un module
- Afficher les commandes d'un objet
- Déposer une commande dans la macro
- Insérer une ligne avec "Insert"
- Déplacer une ligne avec "Alt+Haut ou Bas"
- Finir l'édition en appuyant sur "Echap"

Ligne en cours d'exécution



Arrêter

Démarrer

Mettre en pause


3

Pendant l'exécution d'une macro


- La ligne en cours est sélectionnée
- Appuyer sur "Echap" pour arrêter la macro
- Cliquer sur "Pause" pour mettre en pause
- Cliquer sur "Lecture" pour reprendre son exécution où elle s'est mise en pause
- Cliquer sur "Stop" pour arrêter la macro

Gérer vos macros

Editer une macro

Créer une macro	Sélectionner un chapitre, puis appuyer sur la touche "Insert"
Passer en mode édition	Cliquer sur l'icône d'action ou appuyer sur la touche "Ctrl+E"
Sortir du mode édition	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer avec le bouton droit de la souris
Ajouter une ligne	Appuyer sur la touche "Insert" pour ajouter une ligne vide après la ligne sélectionnée
Supprimer une ligne	Appuyer sur la touche "Suppr"
Déplacer une ligne	Appuyer sur "Ctrl+Haut ou Bas" pour déplacer la ligne sélectionnée ou glisser/déplacer une ligne à un autre emplacement dans la macro
Editer une ligne	Double cliquer sur une ligne
Ajouter une commande d'objet	Sélectionner un objet, puis glisser/déplacer une commande dans la macro
Ajouter une commande de module	Sélectionner l'objet "Self" d'un module puis glisser/déplacer une commande dans la macro
Spécifier l'événement déclencheur d'une macro 	Sélectionner un objet, puis glisser/déplacer un des états possible pour l'objet sur le champ "Evénement" (la macro s'exécute si l'objet passe dans l'état choisi)
Activer ou non une macro	Sélectionner le champ "Actif" à "oui" pour que la macro s'exécute automatiquement quand survient l'événement déclencheur de la macro (si le champ "Actif" est à "non" la macro ne pourra pas s'exécuter automatiquement)

Exécuter une macro

Démarrer une macro	Sélectionner une macro, puis cliquer sur le bouton "Lecture"
Mettre en pause	Appuyer sur le bouton "Pause"
Arrêter une macro en exécution	Appuyer sur la touche "Echap" ou cliquer sur le bouton "Stop"
Démarrer une macro à partir d'une ligne	Sélectionner la ligne de démarrage dans la macro, puis cliquer sur le bouton "Lecture"
Démarrer une macro à l'aide des touches F1 à F12	Dans l'écran de paramétrage DomaxCenter, éditer le code associé à une touche F1 à F12 puis saisir : Macro.<MaMacro>.Play (avec <MaMacro> = nom de la macro à exécuter)
Démarrer une macro à une heure précise 	Editer la macro, et activer la macro (champ actif = "oui"), choisir le module "Système", choisir l'objet "Self", déposer sur le champ "Evénement" l'état "Heure" saisir alors l'heure au format "hh:mm"

Modules X10

Définition et gestion des équipements X10



1

Connecter le module CM11
Activer l'écran de Configuration Domax
Sélectionner le module Protocole X10
Sélectionner le Port COM :

- Auto : recherche automatique
- Aucun : pas de CM11 connecté
- COM1 : CM11 branché sur port COM1
- ...

Photo du module X10 actif



2

Editer un équipement X10

Activer l'icône du module X10
Appuyer sur "Insérer" pour créer un équipement
Saisir le nom de l'équipement et valider
Saisir le code maison et numéro du module
Exécuter une commande par simple-clic

NB: Pour supprimer un équipement, appuyer sur la touche "Suppr".

Etat de l'équipement

Etat du module CM11

Equipements X10

Choisissez Affichage ou Action



3

Intégrer les équipements X10

Activer l'icône du module Architecte
Choisir un écran (ou en créer un nouveau)
Appuyer sur "Ctrl+E" pour éditer l'écran
Sélectionner un équipement X10
Réaliser un glisser d'un affichage sur l'écran
Une image de l'état de l'équipement est créée
Réaliser un glisser d'une action sur l'écran
Un bouton exécutant l'action est créé
Agencer les éléments à votre convenance

Gestion des équipements X10

Gestion des équipements X10

Ajouter un équipement X10	Appuyer sur la touche "Insert"
Sélectionner un équipement	Cliquer sur l'équipement dans la liste ou utiliser les touches "PageUp" et "PageDown"
Supprimer un équipement X10	Sélectionner l'équipement à supprimer et appuyer sur la touche "Suppr"
Modifier le libellé d'un équipement	Double-cliquer sur l'équipement dans la liste des équipements
Modifier le type de module d'un équipement	Sélectionner un équipement, puis double-cliquer sur la zone "Type" pour choisir le type de module X10 (l'image et les commandes possibles pour ce module sont affichées)
Spécifier le "code maison" X10	Saisir les mêmes lettres "Maison" et "Numéro" que ceux indiqués sur le module X10
Modifier le code de l'équipement	Double-cliquer sur la zone de saisie "Code" et saisir un code unique pour l'équipement

Gestion des commandes X10

Brancher le module CM11	Le module CM11 doit être branché à l'ordinateur sur un port série "COM". Spécifier ce port dans l'écran de configuration "Domax Center" ou utiliser le port "Auto"
Sélectionner une commande	Cliquer sur une commande dans la liste "Commandes" ou utiliser les touches fléchées "Haut" et "Bas"
Exécuter une commande	Sélectionner un équipement, puis double-cliquer sur la commande à exécuter ou appuyer sur la touche "Entrée" pour exécuter la commande sélectionnée

Intégration dans le concepteur d'écran

Sélectionner un équipement X10 pour l'ajouter dans un écran du module Architecte	Dans le module Architecte, sélectionner un écran puis passer en mode édition, dans la liste des équipements, cliquer sur l'équipement X10 à ajouter (la liste des équipements affiche tous les équipements X10 définis dans le module X10). Pour chaque équipement X10, il est possible d'ajouter (par glisser/déplacer) les Affichages et Commandes suivantes :
Libellé de l'état	Affiche un texte présentant l'état de fonctionnement de l'équipement (allumé, éteint,...)
Couleur de l'état	L'élément graphique est affiché avec la couleur correspondant à l'état de fonctionnement de l'équipement (vert = marche, blanc = éteint,...)
Intensité	L'élément graphique est affiché avec un niveau de transparence en fonction de l'intensité de fonctionnement de l'équipement
Allumer	Commande pour allumer l'équipement
Eteindre	Commande pour éteindre l'équipement
Inverser	Commande pour basculer l'équipement entre allumé ou éteint
Augmenter/Diminuer	Commandes pour augmenter/diminuer l'intensité de l'équipement (disponible que pour les modules lampes LM12)